

LEVEL® 8

A KÁRTYAJÁTÉK

2-6 játékos részére, 10 éves kortól.

Piatnik játékszám: 764264

© 2008 Piatnik, Wien Ausztria

A játék tartalma

108 játékkártya: 6 pakli különböző színű számkártya paklinként 1-18-ig számokkal.

48 játékkarton: 6 pakli különböző színű szintkarton, paklinként 8db.

1 játékszabály

A játék célja

A játékosoknak 8 szintet kell teljesíteniük. Elsőnek az 1., majd a 2. szintet és így tovább egészen a 8. szintig. A szintek eltérő nehézségű kártyakombinációk összeállítását követelik meg a játékosoktól. A teljesített szinthez tartozó játékkartont a játékosok lefordítják. A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként fordítja le a 8. szintkartonját.

A játék előkészítése

- Minden játékos választ egy szintet és magához veszi a színéhez tartozó 8 szintjelzőkartont, amit felfordítva, 1-8-ig növekvő számsorrendbe rendezve maga elé tesz az asztalon.
- A játékosok választanak egy osztó játékost.
- Az osztó játékos megkeveri a kártyákat és minden játékosnak 10 lapot ad lefordítva.
- A maradék lapokból egy lefordított húzó-paklit kell képezni az asztalon.
- Az osztó játékos felhúzza a húzó-pakli legfelső lapját és felfordítja maga elé teszi úgy, hogy a kártyán lévő szám maga felé mutasson. Ez lesz az osztó lerakó-paklijának első lapja. A játék folyamán minden játékos előtt kialakul egy lerakó-pakli, amin a szám minden esetben az adott játékos felé kell, hogy mutasson.

A játék menete

A játékot az osztó játékostól balra ülő játékos kezdi. A játék további menete az óramutató járásával megegyező irányú.

Az éppen soron lévő játékos sorrendben a következő 3 lépést teszi:

- húz egy lapot:

A játékosnak fel kell húznia egy lapot, ami lehet a húzó-pakli legfelső lefordított lapja, vagy bármelyik lerakó-pakli (sajátja is) legfelső felfordított lapja.

- teljesíthet egy szintet:

A játékos, ha a megfelelő lapokat összegyűjtötte a kezében, akkor a legalacsonyabb, még nem teljesített szinthez tartozó kártyakombinációt leteheti. A lapokat a játékosnak mindenki számára jól láthatóan kell letennie. A játékos euztán lefordíthatja a kártyakombinációhoz tartozó szintkartont, mert ezzel teljesítette azt.

Miután egy játékos teljesített egy szintet, megpróbál megszabadulni a kezében tartott lapoktól úgy, hogy ebben és a későbbi fordulóknban tetszés szerint illeszthet lapokat bármelyik kártyakombinációhoz (a sajátjához is). Abban az esetben, ha a játékosnak elsőként sikerül megszabadulnia az összes kézben tartott lapjától, megnyeri a bonusz lépést, ami a következő szintkarton lefordítását jelenti.

Példa:

Az asztalon 3 piros kártya fekszik egymás mellett. A játékos az összes piros kártyáját hozzáillesztheti ezekhez a lapokhoz. Ha egy 4 lapból álló számsor van az asztalon 3-6 számokkal, akkor a játékos oda illesztheti 2-es, és a 7-es, aztán az 1-es lapokat.

- egy lapot el kell dobnia:

A játékos lépése végén leteasz egy lapot a lerakó-paklijára.

A játékot a következő játékos folytatja.

Egy forduló vége

A forduló akkor ér véget, ha valamelyik játékos utolsó kezében tartott lapját is leteasz. Ez a játékos nyeri a Bonusz lépést. Tehát a játékos lefordíthatja a sorban következő szintkartonját. A forduló abban az esetben is véget ér, ha egy játékos lépése befejezésekor nem marad lap a felhúzó-pakliban. Ebben az esetben nincsen bonusz lépés.

Az osztó szerepét a következő játékos veszi át. Aki újra megkeveri a lapokat és 10 lefordított lapot ad a játékosoknak. Kezdetét veszi a következő forduló, melyben a játékosok megpróbálják teljesíteni a

soron következő felfordítva fekvő szintkártonjukhoz tartozó szintet. *Megjegyzés:* a második fordulótól kezdve valószínűleg különböző szintkártonok teljesítése lesz a játékosok feladata.

A játék vége

A játék azonnal véget ér, amikor az egyik játékos (egy forduló közben vagy annak végén), elsőként fordítja le a 8. szintkártonját. A játékot ez a játékos nyeri.

A szintek és a kártyakombinációk



1. szint

3 kártya ugyanolyan számmal és 4 kártya egymást követő számsorrendben.

Példa:



2. szint

4 kártya egymást követő számsorrendben és 4 kártya ugyanolyan színben.

Példa:



3. szint

2 x 3 kártya ugyanolyan számmal és 2 kártya ugyanolyan számmal.

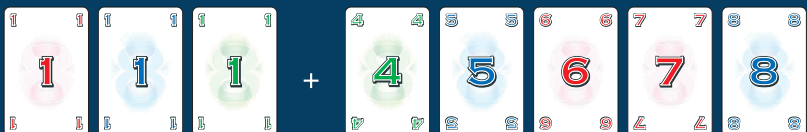
Példa:



4. szint

3 kártya ugyanolyan számmal és 5 kártya egymást követő számsorrendben.

Példa:





5. szint

3 kártya ugyanolyan számmal és 5 kártya ugyanolyan színben.

Példa:



6. szint

7 kártya egymást követő számsorrendben.

Példa:



7. szint

7 kártya ugyanolyan színben.

Példa:



8. szint

4 kártya ugyanolyan számmal és 3 kártya ugyanolyan számmal.

Példa:



Játékvariáció

A játékosok a játék megkezdése előtt megállapodnak abban, hogy a szinteket 1-től 8-ig tetszésszerűen sorrendben teljesítik. A bonusz lépés itt is az a játékos nyeri, aki elsőként teszi le az utolsó lapot is a kezéből. Ez a játékos lefordíthatja a szintkártyái közül a legalacsonyabbat. A játék alapszabályai változatlanul érvényben maradnak.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122

email: piatnik@piatnik.hu

Származási hely: Ausztria